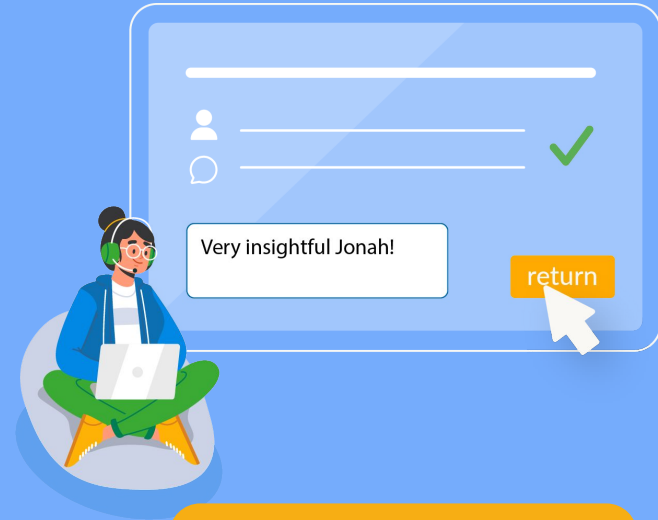


eFuture Day Innsbruck 2024

BookWidgets und KI: Die perfekte Symbiose

Mit Julia Barreiro



Für eFuture Day Teilnehmer

1. [Tutorial: BookWidgets innerhalb Moodle verwenden](#)
2. [BookWidgets kostenlos testen](#)



BookWidgets
interactive learning

Tagesordnung

- 1 BookWidgets
- 2 Beispielaktivitäten mit BookWidgets
- 3 Warum künstliche Intelligenz im Unterricht nutzen?
- 4 Beispiele - ChatGPT und BookWidgets
- 5 Korrektur und Feedback
- 6 ChatGPT für BW richtig auffordern

Was ist BookWidgets?

Das Inhaltserstellungs- und Bewertungstool, das Lehrpersonen benötigen, um den Lernprozess ihrer Lernenden von Anfang bis Ende zu unterstützen.



Eine Widget-Bibliothek

Um Lehrpersonen die Werkzeuge zur Verfügung zu stellen, um eine Vielzahl professioneller und interaktiver Lektionen zu erstellen, die die Lernenden auf jede erdenkliche Weise unterstützen werden.



Integration

In Verbindung mit vertrauenswürdigen Lernmanagementsystemen (LMS), um sowohl Lehrpersonen als auch Lernenden eine sichere und bekannte Lehr- und Lernumgebung zu bieten.



Den Fortschritt den Lernenden live beobachten

Um sofort zu handeln, Feedback zu den Stärken und Schwächen der Schüler zu geben und ihnen jederzeit und überall dabei zu helfen, voranzukommen.



Ein Berichts-Dashboard

Mit aufschlussreichen Lernstatistiken und der Möglichkeit, die Arbeiten der Lernenden auf effizienteste Weise zu überprüfen. Lehrpersonen verbringen weniger Zeit mit dem Benoten und mehr Zeit mit individuellem Schülerfeedback.



BookWidgets
interactive learning

Die Widgets-Bibliothek

40 Widgets zur
Inhaltserstellung

Test und Überprüfung

- Quiz** Sie führen das Quiz aus und werden die Antworten.
- Video-Quiz** Ein Video-Quiz mit Fragen in bestimmten Zeitpunkten.
- Whiteboard** Erstellen Sie Freihandzeichnungen oder Notizen.
- Stundenrückmeldung** Fragen Sie Ihre Lernenden 2 Fragen zum heutigen Unterricht. In der ersten Frage können die Lernenden aus 3 Emojis wählen. Die zweite Frage ist eine offene Frage.
- Arbeitsblatt** Ein Arbeitsblatt mit verschiedenen Frageformaten.
- WebQuest** Ein WebQuest ist ein erfahrungsgestütztes Unterrichtsmittel.
- Geteiltes Whiteboard** Eine Freihandzeichnungsfäche, teilsynchron mit einem scribbelbaren Text.
- Practice** Draw, read, write, grade! questions from a bank
- Geteiltes Arbeitsblatt** Ein mit scribbelbarem Text formatiertes Arbeitsblatt.
- Flashkarten** Das klassische Flashcard, Frage auf der einen Seite, Antwort auf der anderen Seite.
- Zeitskala** Eine Übung mit einer Zeitskala für Ihre Lernenden.

Spiele

- Puzzle** Ein klassisches Puzzle.
- Paarzuordnung** Ordnen Sie Kartenpaare zu, auf denen Bilder, Texte oder Formeln zu sehen sind.
- Zufälligkeit** Wählen Sie Zahlen, Wörter oder Bilder zufällig aus.
- Mindmap** Zeichnen Sie eine Mindmap.
- Kreuzworträtsel** Ein Kreuzworträtsel ... einfach Wörter herausfinden.
- Memory-Spiel** Ein klassisches Paarzuordnungsspiel. Karten können Wörter, Bilder oder mathematische Ausdrücke zeigen.
- Bingokarte** Jeder kennt Bingo ... einfach Wörter herausfinden.
- Wortsuche** Finden Sie die waagrecht, senkrecht und diagonal versteckten Wörter.
- Schneemann / Galgenmännchen** Das klassische Spiel mit einem Galgenmännchen (oder Schneemann), bei dem Sie eine Liste von Wörtern angeben.
- Finde den Unterschied** Finde den Unterschied Spiel mit Popup-Beschreibungen.

Bilder und Videos

- Hotspot-Bild** Video-, Bild- und Webquest-Platz sowie Popups mit formatiertem Text, die Hotspots auf einem Hintergrundbild zugeordnet sind.
- Bilderkarussell** Eine vorgegebene Bilderserie, bei der die Google Maps eingebettet werden kann.
- Zufallsbilder** Bringen Sie Zufallsbilder aus einer bereitgestellten Liste oder einem Placard-Aktum an.
- Vimeo-Player** Einbetten eines gestreamten Vimeo-Films.
- Bildkacheln** Bildkacheln mit Beschreibungen, Audio und Video.
- Bild-Viewer** Zoomen und Scrollen auf einem großen Bild.
- Klavier** Bringen Sie Kindern bei, wie Klavier gespielt wird und Noten gelesen werden.
- 3D** Ein 3D-Daten-Viewer, der zahlreiche Darstellungsmittel unterstützt.
- Vorher/Nachher** Vergleichen Sie zwei Bilder.
- Bildsequenz** Zeigen Sie mehrere zusammenhängende Bilder auf einer Zeitskala an.
- YouTube-Player** Einbetten eines gestreamten HD YouTube-Films.

Mathematik



Arithmetik

Üben Sie grundlegende Rechenoperationen



Aktive grafische Darstellung

Ändern Sie die Gleichung und beobachten Sie, wie die grafische Darstellung aktualisiert wird.



Kalkulationstabelle

Eine Kalkulationstabelle mit festen Texten, Eingabezeilen und Formeln.



Diagramm

Füllen Sie die Tabelle aus, um ein Diagramm zu erstellen.

Drittanbieter einbetten



PDF-Viewer

Betten Sie eine PDF ein.



Wikipedia-Browser

Betten Sie Wikipedia-Artikel ein.



Webinbettung

Eine Google-Karte mit Anmerkung und anpassbarem Stil.



Google Maps

Eine Google-Karte mit Anmerkung und anpassbarem Stil.

Verschiedenes



Planer

Ein einfacher, jedoch flexibler Planer



Checkliste

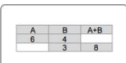
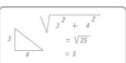
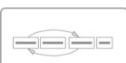
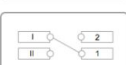
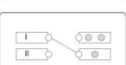
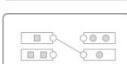
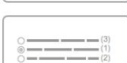
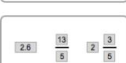
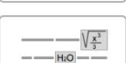
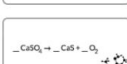
Eine einfache Checkliste, die nützlich ist, um Schritte für Schritte-Anleitungen bereitzustellen oder Prozesse zu erklären.



Formular/Umfraage

Ein Mehrzweckformular, Antworten werden per E-Mail gesendet oder im Web gespeichert.

Die 36 Fragetypen

 Text Ein Informationstext	 Multiple-Choice-Frage mit Text Einzelne Antwort aus einer Liste mit Möglichkeiten wählen	 Multiple-Choice-Text mit mehreren möglichen Antworten - Frage Mehrere Antworten aus einer Liste mit Möglichkeiten wählen
 Frage mit einzelner Antwort Antwort mit einem einzelnen Wort bzw. Satz	 Frage mit mehrzeiliger Antwort Antwort mit einem längeren Stück Text	 Frage mit formatiertem Text Antwort mit einem längeren, formatierten Text (z.B. Aufzählungszeichen, Farben, usw.)
 Lückentext Leerstellen in einem gegebenen Satz auffüllen	 Satz markieren Verschiedene Teile eines Satzes markieren und identifizieren	 Wörter in einen Satz ziehen Gegebene Wörter an die richtige Stelle im Satz schleppen
 Wörter im Satz berichtigen Wörter in einem gegebenen Satz ändern bzw. verbessern	 Tabelle ausfüllen Füllen Sie die Zellen einer gegebenen Tabelle aus	 Fragentabelle Reihen von Mehrfachauswahlen ausfüllen
 Eine Fragentabelle mit mehreren richtigen Antworten Wählen Sie die richtigen Antworten für jede Frage.	 Bild mit Anmerkung versehen Namen von verschiedenen Teilen eines Bildes ausfüllen	 Whiteboard-Frage Antwort auf ein Whiteboard zeichnen
 Foto-Frage Machen Sie ein Bild mit ihrer Kamera, oder Wählen Sie eines von Ihrem Gerät	 Wörter anordnen Gegebene Wörter bzw. Sätze in die richtige Reihenfolge bringen	 Kreuzworträtsel Ein Kreuzworträtsel, generiert aus einer Liste von Wörtern und Beschreibungen, die Sie angeben. Eine unterhaltsame Art und Weise, um Ihre Lernenden zu testen!
 Bilder anordnen Bilder in die richtige Reihenfolge bringen	 Multiple-Choice-Frage mit Bild Ein Bild aus einer Liste mit Möglichkeiten wählen	 Mehrfachauswahlfrage mit Bild Mehrere Bilder aus einer Liste mit Möglichkeiten wählen
 Audioaufnahmefrage Mündlich eine Antwort mit dem Mikrofon einsprechen und aufnehmen	 Zuordnungsfrage Wörter bzw. Sätze mit anderen Wörtern bzw. Sätzen verbinden	 Zuordnungsfrage Text-Bild Wörter bzw. Sätze mit Bildern verbinden
 Zuordnungsfrage Bild-Bild Bilder mit dazugehörigen Bildern verbinden	 Zuordnungsfrage Audio-Text Audiodateien mit Wörtern oder Sätzen verbinden	 Zuordnungsfrage Audio-Bild Audiodateien mit Bildern verbinden
 Drag & Drop mit Text Wörter bzw. Sätze in das dazugehörige Gebiet schleppen	 Drag & Drop mit Bild Bilder in das dazugehörige Gebiet schleppen	 Gruppieren Zusammenpassende Wörter, Bilder bzw. Audiodateien gruppieren
 Bewertete Multiple-Choice-Frage Eine Antwort aus mehreren Möglichkeiten wählen, bei dem jede Antwort ein andere Punktzahl haben kann	 Frage mit numerischer Antwort Antwort mit einer Zahl, einem Bruchteil, Exponenten, Vektor oder einer Matrix	 Gleichung Mathematik- bzw. Naturwissenschaftsfragen mithilfe von Gleichungen beantworten.
 Chemische Gleichungen ausgleichen Chemische Formeln ausgleichen, Reaktanten und Produkttabellen vervollständigen...	 Generator für ionische Bindung Ionen zu Moleküle bilden gemäß einer gegebenen chemischen Formel	 Rubrik

Beispielaktivitäten mit BookWidgets

[Geteiltes Arbeitsblatt](#)



[Arbeitsblatt](#) mit allen Fragentypen



[Quiz](#)



[Video-Quiz](#)



[WebQuest/Escape Room](#)



[Zufälligkeitstool](#)



Warum künstliche Intelligenz im Klassenzimmer nutzen?

Effizienz

Die Planungszeit optimieren. Die Zeit für Aufgaben wie Recherche und Bewertung reduzieren.

Inspiration

Brainstormen und Ressourcen kuratieren, die auf meine Lernziele zugeschnitten sind.

Bewertungen

Bewertungen schnell erstellen. Objektiv bewerten ohne inhärente Voreingenommenheit. Echtzeit-Feedback bereitstellen.

Adaptives Lernen

Den Inhalt an das Verständnis der Schüler anpassen.

Datengetrieben Entscheidungen

Feedback zur Leistungen der Schüler, zu Lernlücken und Trends erhalten.

ChatGPT- Unterstützung bei Widgets und Fragen

ChatGPT-Unterstützung

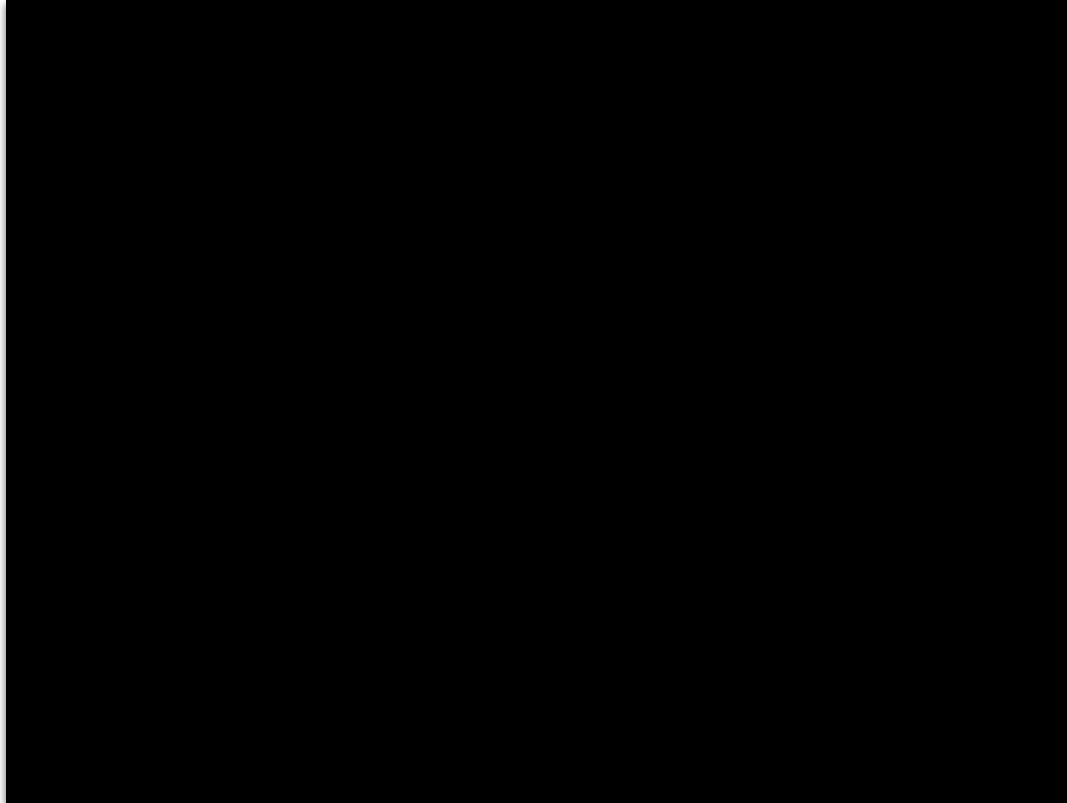
Verwenden Sie ChatGPT*, damit es Sie bei der Erstellung Ihrer Aufgaben in BookWidgets unterstützen kann.

Wir zeigen Ihnen, was Sie von ChatGPT verlangen können, um etwas Wertvolles zu erhalten – Sie können es dann direkt in BookWidgets hinzufügen!

Die perfekte Symbiose - Beispiel 1: Zufälligkeit



Die perfekte Symbiose - Beispiel 2: Lückentext A und B



Die perfekte Symbiose - Beispiel 3: Geteiltes Arbeitsblatt

Bremer Stadtmusikanten

1

Die Bremer Stadtmusikanten

Vor langer Zeit hat ein Mann einen Esel gehabt. Der Esel hat schon viele Säcke zur Mühle getragen. Langsam sind seine Kräfte zu Ende gegangen, und der Mann hat überlegt, sich einen neuen Esel zu kaufen und den alten zum Schlachthof zu bringen. Der Esel hat das gemerkt und ist weggelaufen. Er hat sich auf den Weg nach Bremen gemacht, um dort ein Stadtmusikant zu werden.

Auf seinem Weg nach Bremen hat er einen Hund am Straßenrand gefunden. Der war schon alt und müde. „Ich bin schon alt und taugte nicht mehr für die Jagd“, hat der Hund gesagt. „Komm doch mit mir nach Bremen, um wie ich Stadtmusikant zu werden.“ Der Hund hat die Idee gut gefunden und so sind sie zusammen weitergegangen.

Bald haben sie eine Katze am Wegesrand gefunden. Sie hat ein Gesicht gemacht wie drei Tage Regenwetter. „Was ist los mit dir?“ hat der Esel gefragt. „Ach“, hat die Katze geantwortet, „ich bin schon alt und konnte keine Mäuse mehr fangen, deshalb hat man mich vom Hof gejagt.“

„Komm mit uns nach Bremen. Wir sind dort Stadtmusikanten. Du kannst die Nachtmusik miauen“, haben der Esel und der Hund zu ihr gesagt. Die Katze hat die Idee ungewöhnlich, aber auch gut gefunden und so ist sie mitgegangen.

Nach einer Weile sind die drei an einem Bauernhof vorbeigekommen. Dort hat der Hahn auf einem Tor gesessen und aus Leibeskräften geschrien. „Was ist los mit dir? Warum schreist du so?“, hat der Esel gefragt. „Ach, morgen kommen Gäste und da wollte mich die Hausherrin in den Suppentopf stecken. Jetzt habe ich so lange geschrien wie ich konnte“, hat der Hahn erwidert.

FRAGE 1 ☆

Was hat der Esel früher gemacht, bevor er nach Bremen gegangen ist?

☐ Er hat Säcke zur Mühle getragen

☐ Er hat in einer Mühle gearbeitet

☐ Er hat im Wald gelebt

☐ Er war ein Stadtmusikant

FRAGE 2 ☆

Was hat der Hund am Straßenrand gemacht, bevor er nach Bremen gegangen ist?

☐ Er hat in einem Bauernhof gelebt

☐ Er war alt und müde

☐ Er hat gejagt

☐ Er war ein Stadtmusikant

Die Verben im Text waren ursprünglich im Präteritum. ChatGPT hat alles ins Perfekt umschrieben und die Fragen dazu erstellt.

BookWidgets-KI- Integration

- Auf ChatGPT basiert
- In der Testphase
- Feedback von unseren Ambassadors
- Noch nicht für alle Nutzer freigegeben

Korrektur und Feedback auf BookWidgets

Beispiel

ChatGPT

für BookWidgets

richtig auffordern



Klicken Sie [hier](#), um Beispiele von ChatGPT-Prompts und deren Ergebnisse mit BookWidgets zu sehen.

Kostenlose Lizenz

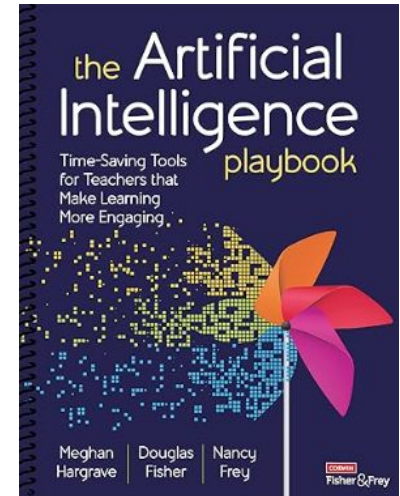
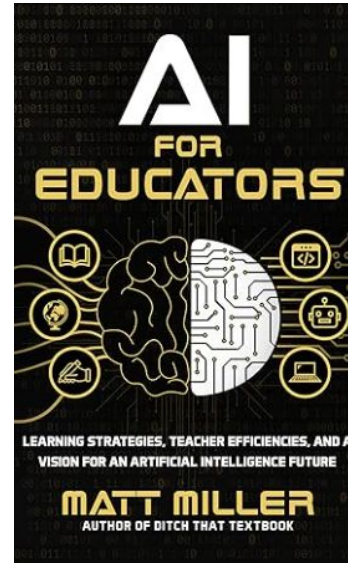
Klicken Sie [hier](#), um BookWidgets kostenlos bis den 31.8.24 zu testen.

Sie behalten alles was sie während der Probezeit erstellen, selbst wenn Sie danach keine Lizenz erwerben.

Die von Ihnen erstellten Widgets gehören Ihnen und können mit Ihren Lernenden weiter geteilt werden.

Ohne eine aktive Lizenz können Sie allerdings weder Ihre Widgets bearbeiten noch neue Widgets erstellen.

Bücher zum Thema KI für Lehrpersonen



Exit Ticket

Was möchten Sie erstellen?

- Heute
- In 3 Tagen
- In 3 Wochen



Nützliche Links und Ressourcen



Ihre Ansprechpartnerin:
Julia Barreiro



- 1 [Schreiben Sie mir gerne](#)
- 2 support@bookwidgets.com
- 3 [Webinare](#) und Tipps (YouTube)
- 4 [Tutorials](#)
- 5 [Knowledge base](#) - FAQ
- 6 [BookWidgets Fb community](#)
- 7 BookWidgets [Blog](#) + [Gruppen](#)